

Отборочный турнир состоит из двух мини-турниров.

Виды заданий первого мини-турнира:

1. Построение конструкции по заданному контуру с дополнительными условиями (например: используя min количество кубиков, используя max количество кубиков, max количество касаний, max длина дорожки и т.п.).
2. Решение задач на координатной сетке по заданным условиям.

III – 12 (A1) II – 7 (C3) x 2 I – 8 (D5) x 2

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				
5				

ПРИМЕР:

Используя минимальное количество кубиков выполнить построение конструкции на координатной сетке с заданными условиями: старт из кубика №12 стоящий в клеточке A1 на 3 уровне, на втором уровне в клетке C3 расположен кубик №7, по которому шарик должен прокатиться дважды, на первом уровне кубик №8 в клетке D5 используется дважды и выполняет функцию финишного.

Таким образом, в задаче присутствуют стартовый, кубик-условие и финишный.

3. Построение конструкции на максимальное количество касаний по заданным условиям.

	A	B	C	D
1	2			
2		9		
3				11
4		7		
5				20

ПРИМЕРЫ:
Используя минимальное количество кубиков выполнить построение конструкции на максимальное количество баллов.

	A	B	C	D
1				
2		---		
3			==	выход
4				
5				

На выполнение *каждого* задания первого этапа отводится 8 минут.

После выполнения каждого задания команды меняют стол. Например, если в турнире играют 6 команд, то каждая должна будет сыграть 3 игры.

Задание второго мини-турнира: практическое конструирование по заданным условиям. Время на выполнение в задания 40 минут.